

Herbert Weissmann

Fullstack-Entwickler , Berater

Entwickler mit Engagement & emotionaler Empathie

*Über 10 Jahre Erfahrung in der Entwicklung komplexer
Unternehmensanwendungen*

Ausbildung und beruflicher Werdegang

- | | |
|-------------------|---|
| 01/2021 – Heute | Wholegrain Software OG / HWS Software GmbH
Gründer, CEO, Fullstack-Entwickler, Software-Dienstleister |
| 11/2012 – 01/2021 | Objectbay Software GmbH
Teamlead, Leadership Circle, Fullstack-Entwickler, Agile Team |
| 09/2008 – 07/2012 | HTL Leonding |

Zertifizierungen

- | | |
|------|---------------------------|
| 2013 | Certified Scrum Master |
| 2016 | Certified Scrum Developer |

Über Mich

Technologie ist für mich mehr als nur Code – sie ist eine Möglichkeit, Probleme zu lösen, Menschen zu verbinden und Visionen in die Realität umzusetzen. Seit über zehn Jahren arbeite ich als Fullstack-Entwickler und Berater, mit dem Ziel, nicht nur funktionale, sondern auch durchdachte und intuitive Lösungen zu schaffen.

Was mich besonders auszeichnet, ist meine Fähigkeit, mich in Menschen und ihre Herausforderungen hineinzusetzen. Ich verstehe nicht nur den technischen, sondern auch den menschlichen Aspekt hinter jedem Projekt. Zusammenarbeit auf Augenhöhe, offene Kommunikation und eine gute Portion Neugier sind für mich essenziell.

Mein Antrieb? Die Begeisterung, wenn ein Projekt Form annimmt, ein Team zusammenwächst und aus einer Idee ein funktionierendes Produkt wird.

Projekte

Online Plattform – Vermietungsservices

Branche / Kunde

Zeitraum

Kurzzeitvermietung/Monteurzimmer

04/2024 – 01/2025

Projekt

Entwicklung einer **End-to-End Online-Plattform**, die es Unternehmen ermöglicht, **Wohnungen für Mitarbeiter effizient zu suchen und zu buchen**. Die Plattform wurde von Grund auf konzipiert, inklusive **Frontend, Backend und Betrieb**.

Rolle / Funktion

End-to-End Entwicklung / Frontend, Backend, Betrieb

Methoden / Werkzeuge /Technologien

React, Material-UI, Zustand, react-query, react-hook-form, Typescript, jest, NodeJs, NextJS, MongoDB, Auth0, Okta, Docker, Git, GitOps, CI/CD Pipelines, Kubernetes, figma

Tätigkeiten

- ⬢ **Implementierung der Online-Plattform:** Entwicklung einer skalierbaren Webanwendung mit **Next.js (React)** und **Node.js** für hohe Performance und SEO-Optimierung.
- ⬢ **Frontend-Entwicklung:** Umsetzung der Benutzeroberflächen mit **React, Material-UI und Zustand** gemäß den in **Figma** definierten Designvorgaben.
- ⬢ **User- und Rollenmanagement:** Einrichtung und Konfiguration von **Auth0 & Okta** für eine sichere Authentifizierung und Autorisierung.
- ⬢ **Datenbank & API-Integration:** Speicherung und Verwaltung der Wohnungsdaten über eine **MongoDB-Datenbank** und Anbindung über eine skalierbare **REST API**.
- ⬢ **Use-Case-Refinement:** Zusammenarbeit mit den Fachexperten zur **Definition, Analyse und Optimierung der Geschäftsprozesse**.
- ⬢ Einrichtung und Optimierung der **CI/CD Pipelines** für eine **automatisierte Bereitstellung auf Kubernetes**.
- ⬢ Nutzung von **Docker & GitOps** für effiziente Deployment-Prozesse.
- ⬢ **End-to-End Testing:** Implementierung und Durchführung automatisierter Tests zur Sicherstellung der Funktionalität und Performance.

E-Commerce – Konfigurator

Branche / Kunde

Zeitraum

E-Commerce / cleverbits GmbH

02/2024 – 01/2025

Projekt

Im Rahmen dieses Projekts wurde ein **Upgrade von Shopware 5 auf Shopware 6** durchgeführt, inklusive der Integration eines **Online-Konfigurators (configuratorware)** zur Individualisierung von Produkten. Zusätzlich wurde die **Synchronisation zwischen Warenwirtschaftssystem (WaWi), Shopware und configuratorware** optimiert. Neben Backend-Anpassungen wurden neue **Frontend-Darstellungen und Prozesse** implementiert, um die Benutzerfreundlichkeit und Flexibilität des Shops zu verbessern.

Rolle / Funktion

End-to-End Entwicklung / Frontend, Backend, Betrieb

Methoden / Werkzeuge /Technologien

Shopware, NodeJs, React, Typescript, PHP, GitHub, GitOps, CI/CD Pipelines, Jira, Confluence, Redux, Zustand, SCSS, Bash, NPM, Figma

Tätigkeiten

- ⬢ **Upgrade von Shopware 5 auf Shopware 6:** Migration von Daten, Anpassung der Plugins und Überarbeitung des Themes.
- ⬢ Anpassung und Erweiterung von **configuratorware** zur optimalen Nutzung in Shopware.
- ⬢ Implementierung einer Schnittstelle für eine reibungslose Synchronisation zwischen **WaWi, Shopware und configuratorware**.
- ⬢ **Entwicklung von Shopware-Plugins:** Erstellung individueller **Plugins zur Erweiterung der Shop-Funktionalitäten** und nahtlosen Integration in bestehende Prozesse.
- ⬢ Umsetzung neuer **Darstellungen & responsive Komponenten** gemäß **Figma-Design-Vorgaben**.
- ⬢ Entwicklung von **Bash-Skripten** zur Optimierung von Deployment- und Wartungsaufgaben.
- ⬢ **2nd & 3rd Level Support:** Unterstützung des Teams bei technischen Problemen, Fehleranalysen und Performance-Optimierung.
- ⬢ Planung und Umsetzung des Live-Gangs

Online Plattform – Instandhaltungssoftware

Branche / Kunde

Zeitraum

Industrie / omis GmbH

02/2024 – 05/2024

Projekt

Online Plattform zum Verwalten von Instandhaltungen. Der Kunde war mit der **Entwicklungsgeschwindigkeit** nicht mehr zufrieden. Wir wurden als **Experten** beauftragt das Frontend zu **analysieren** und zu verbessern. **Neukonzeption** des Frontends auf Basis von React. Erstellung eines **Konzeptes** und Beispiel Seiten. **Schulung** der internen Mitarbeiter

Rolle / Funktion

Frontend-Lead, Frontend-Consultant / Frontend

Methoden / Werkzeuge /Technologien

React, Material-UI, Zustand, react-query, react-hook-form, react-router, yup, jest, sass, Typescript, leaflet, Git, GitOps, CI/CD Pipelines, Figma

Tätigkeiten

- ⬡ **Analyse & Bewertung:** Untersuchung der bestehenden Architektur, Identifikation von Engpässen und Verbesserungspotenzialen.
- ⬡ **Neukonzeption & Prototyping:** Entwicklung eines modernen Frontends mit **React**, basierend auf **Material-UI**, um eine bessere Benutzererfahrung und effizientere Entwicklung zu ermöglichen.
- ⬡ **Erstellung eines technischen Konzepts:** Definition von Best Practices für den Codeaufbau, State-Management (**Zustand**), API-Kommunikation (**react-query**) und Formularverwaltung (**react-hook-form, yup**).
- ⬡ **Implementierung von Beispielseiten:** Entwicklung von Musterseiten als Referenz für das interne Entwicklerteam.
- ⬡ **Schulung & Know-how-Transfer:** Durchführung von Workshops für interne Mitarbeiter zur Nutzung der neuen Technologie und Best Practices.
- ⬡ **Integration in DevOps-Prozesse:** Einbindung in bestehende **GitOps-Workflows, CI/CD-Pipelines** und Versionskontrolle mit **Git**

Social App

Branche / Kunde

Zeitraum

Erlebnis / skydive IT GmbH

02/2023 – 10/2024

Projekt

Ziel des Projekts war die Entwicklung einer innovativen Social-Media-App zur Vernetzung von Fallschirmspringern und Windtunnelfliegern. Die App sollte verschiedene Community-Funktionen bieten, darunter ein **Skill-Ranking zur Sicherheit in Fluggruppen**, **Event-Management für Trainer**, einen **Gutscheinservice** sowie eine **Video-Klient-Anwendung für Trainingsanalysen und Wettbewerbe**

Rolle / Funktion

End-to-End Entwicklung / App Entwicklung / Frontend, Backend, Mobile, Auth

Methoden / Werkzeuge /Technologien

Angular, NodeJs, Firebase, electron, Ionic, Typescript, Auth0, Docker, GitLab, GitOps, CI/CD Pipelines, ClickUp

Tätigkeiten

- ⊞ **Architektur & Entwicklung:** Aufbau einer skalierbaren und performanten Anwendung mit **Angular** für das Frontend und **Node.js** für das Backend.
- ⊞ **Authentifizierung & Sicherheit:** Implementierung einer sicheren Login- und Autorisierungslösung mit **Auth0 (Firebase)**.
- ⊞ **Community-Features:** Entwicklung eines **Skill-Rankings** zur Bewertung der Erfahrung von Nutzern, wodurch sicherere Fluggruppen gebildet werden können.
- ⊞ **Event-Organisation:** Erstellung eines Moduls für Trainer zur **Verwaltung von Veranstaltungen und Registrierungen**.
- ⊞ **Gutscheinservice:** Entwicklung eines **generischen Gutschein-Systems** für Events, Trainings und Dienstleistungen.
- ⊞ **Video-Client:** Implementierung eines **Tools zur Videoanalyse** nach Windtunnel-Sessions, inklusive **Bewertungssystem**, **Wettbewerbspunkte**, **Slow-Motion-Wiedergabe** und **Kaufoptionen**. (Electron)
- ⊞ **App-Entwicklung:** Erstellung einer **hybriden Mobile- & Web-App** mit **Ionic**.
- ⊞ **DevOps & Deployment:** Integration von **Docker**, **GitOps**, **CI/CD-Pipelines** und **GitLab** für einen automatisierten Entwicklungsprozess.
- ⊞ **Projektmanagement & Agiles Arbeiten:** Nutzung von **ClickUp** zur Aufgabenverwaltung und Sprint-Planung.

Online Plattform – E-Learning

Branche / Kunde

Zeitraum

Immobilien / cleverbits GmbH

09/2023 – 03/2024

Projekt

Die Plattform wurde entwickelt, um **E-Learning-Angebote** zentral zu verwalten, den **Lernfortschritt zu tracken** und **Zertifikate** auszustellen. Zudem wurden mehrere externe E-Learning-Plattformen angebunden, um eine nahtlose Nutzererfahrung zu gewährleisten. Eine **Single Sign-On (SSO)-Lösung** sowie eine **sichere Benutzerverwaltung** wurden ebenfalls integriert.

Rolle / Funktion

End-to-End Entwicklung / Frontend, Backend, Auth

Methoden / Werkzeuge /Technologien

React, Material-UI, Zustand, react-query, react-hook-form, Typescript, Java, Kotlin, Spring, PostgreSQL, Keycloak, Auth0, Docker, GitHub, GitOps, CI/CD Pipelines, Kubernetes Cluster, Jira, Confluence, Figma

Tätigkeiten

- ⊞ **Frontend-Entwicklung:** Umsetzung einer modernen, intuitiven Benutzeroberfläche mit **React** und **Material-UI** nach den in **Figma** definierten Design-Vorgaben.
- ⊞ **State-Management & API-Kommunikation:** Effiziente Datenverwaltung mit **Zustand** und **react-query**, sowie Validierung mit **react-hook-form**.
- ⊞ **Backend-Entwicklung:** Entwicklung und Optimierung von **Java/Kotlin (Spring)-basierten Microservices** für die Verwaltung von Kursen, Fortschritten und Zertifikaten.
- ⊞ **Datenbankdesign & -verwaltung:** Speicherung und Verwaltung von Nutzerdaten, Kursinhalten und Zertifikaten in **PostgreSQL**.
- ⊞ **Integration von E-Learning-Plattformen:** Anbindung mehrerer externer Lernplattformen über **Webhooks** und REST-APIs.
- ⊞ **SSO & Authentifizierung:** Implementierung einer **sicheren Anmeldung über Keycloak und Auth0**, inklusive Identity Provider-Integration für eine einheitliche Anmeldung.
- ⊞ **Containerisierung & Deployment:** Nutzung von **Docker & Kubernetes** für eine skalierbare Bereitstellung innerhalb eines **Kubernetes Clusters**.
- ⊞ **CI/CD & DevOps:** Einrichtung und Automatisierung der **CI/CD Pipelines mit GitHub Actions** und **GitOps** für eine effiziente Deployment-Strategie.
- ⊞ **Projektmanagement & Dokumentation:** Nutzung von **Jira & Confluence** für agile Entwicklung und technische Dokumentation.

E-Government Plattform – Gesundheitsbereich

Branche / Kunde

Zeitraum

E-Government / Gesundheitsministerium, publicplan GmbH

10/2021 – 05/2023

Projekt

Für ein **E-Government-Projekt** im Gesundheitssektor wurde eine **Online-Plattform zur Antragsabwicklung** entwickelt. Die Plattform ermöglicht eine **digitale und effiziente Bearbeitung von Anträgen** und musste dabei hohe Anforderungen an **Sicherheit, Skalierbarkeit und Benutzerfreundlichkeit** erfüllen.

Rolle / Funktion

Frontend-Lead/ Frontend

Methoden / Werkzeuge /Technologien

React, Typescript, JSON-Forms, Zustand, GitHub, GitOps, CI/CD Pipelines, Kubernetes Cluster

Tätigkeiten

- Entwicklung einer **komplexen fachlichen Anwendung** mit React & Typescript.
- Umsetzung einer **modularen, barrierefreien und performanten Benutzeroberfläche** unter Berücksichtigung von JSON-Forms zur dynamischen Formulargestaltung.
- **Analyse und Bewältigung** komplexer fachlicher Anforderungen gemeinsam mit Stakeholdern.
- Enge Abstimmung mit Fachabteilungen zur **Optimierung von Anforderungen und Lösungen**.
- Bereitstellung von technischem Know-how für das Projektteam.
- Mitwirkung an der **strategischen Planung und Umsetzung** der Plattform.
- Langfristige **Softwareentwicklung über zwei Jahre**, um nachhaltige und zukunftssichere Lösungen bereitzustellen.
- **Bereitstellung und Wartung von CI/CD Pipelines** zur Automatisierung der Deployments.

Online Plattform – Betreuungsprozesse

Branche / Kunde

Zeitraum

Coaching/Fitness/Gesundheitswesen

08/2021 – 08/2023

Projekt

Ziel des Projekts war die Entwicklung einer **Online-Plattform mit Mobile-App**, die den gesamten Betreuungsprozess digitalisiert. Die Lösung ermöglicht **Terminverwaltung, Anamnese, Termindokumentation, Hausaufgaben, Zielverfolgung und individuelle Übungspläne** für Klienten und Mentoren. Zudem wurde ein flexibles System für **dynamische Inhalte** (z. B. Formulare, Übungen, Fragebögen) entwickelt.

Rolle / Funktion

End-to-End Entwicklung / Frontend, Mobile-App, Backend, Betrieb

Methoden / Werkzeuge /Technologien

React, Material-UI, Typescript, Java, Kotlin, Spring, Postgresql, Auth0, Git, GitOps,CI/CD Pipelines, Kubernetes Cluster, S3, Okta, RabbitMQ, Flutter, MongoDB

Tätigkeiten

- ⬢ **Implementierung der Online-Plattform:** Entwicklung einer skalierbaren Web-Anwendung auf Basis von **React und Material-UI** für eine intuitive Benutzeroberfläche.
- ⬢ **User- und Rollenmanagement:** Einrichtung und Konfiguration von **Auth0/Okta** für eine sichere Authentifizierung und Autorisierung.
- ⬢ **Mobile-App-Entwicklung:** Umsetzung einer **Flutter-App** für unterschiedliche Rollen (Mentor/Klient) zur mobilen Nutzung der Plattform.
- ⬢ **Use-Case-Refinement:** Zusammenarbeit mit Fachexperten zur **Analyse und Verfeinerung der Anforderungen** und **Optimierung der User Stories**.
- ⬢ **Backend-Architektur & Microservices:** Planung und Implementierung einer skalierbaren **Microservice-Architektur** mit **Java, Kotlin und Spring**.
- ⬢ **Datenbankmanagement:** Nutzung von **PostgreSQL** für relationale Daten und **MongoDB** für flexible, dynamische Inhalte.
- ⬢ **Messaging & Kommunikation:** Einrichtung und Konfiguration einer **RabbitMQ** als Message-Broker zur sicheren und effizienten Verarbeitung von Anfragen.
- ⬢ **CI/CD & Deployment:** Entwicklung einer **Build- & Deployment-Pipeline** für Kubernetes-Deployments mit mehreren Stages, automatisierten Tests und **GitOps-Integration**.
- ⬢ **Qualitätssicherung:** Implementierung und Durchführung von **Unit-Tests und Integrationstests** zur Sicherstellung der Systemstabilität.

Flotten – Manager

Branche / Kunde

Zeitraum

Verkehr/ Logistik

09/2019 – 02/2020

Projekt

Für den **Verkehrs- und Logistikbereich** wurde eine **Online-Plattform zur Verwaltung von Fahrzeugzuweisungen, Tagesplänen und Routen** entwickelt. Ziel war es, die **Optimierung der Einsatzplanung** zu ermöglichen und den **Informationsfluss zwischen Mitarbeitern und Führungskräften** zu verbessern.

Rolle / Funktion

Fullstack-Entwickler / Frontend, Backend

Methoden / Werkzeuge /Technologien

Angular, angular-material, Spring-Boot

Tätigkeiten

- Entwicklung sicherer Online-Anwendungen gemäß dem **Software-Entwicklungsprozess**. Implementierung der spezifizierten Online-Anwendungen mit Angular
- Implementierung der Benutzeroberfläche mit **Angular & Angular Material** für eine intuitive Nutzung. Erstellung des Test-Konzeptes
- Backend-Entwicklung mit **Spring Boot** zur Anbindung an bestehende Systeme und effiziente Datenverarbeitung.
- Bewertung alternativer technischer Umsetzungsmöglichkeiten innerhalb der vorgegebenen Software-Architektur.
- Unterstützung der **Fachkonzeption & Business-Analyse**, um die Architektur der Online-Anwendung optimal auszurichten.
- Umsetzung einer benutzerfreundlichen und performanten Oberfläche mit **Material Design Richtlinien**.
- Erstellung eines **Test-Konzepts** zur Sicherstellung der Software-Qualität und Funktionalität.
- Schulung interner Mitarbeiter zur Nutzung und Weiterentwicklung der Anwendung.
- Leitung eines Entwicklerteams für die Umsetzung der technischen Anforderungen.

CRM – Bankberater

Branche / Kunde

Bankwesen / E-Banking

Zeitraum

08/2017 – 09/2019

Projekt

Im Rahmen dieses Projekts wurde ein **neues CRM-System für Bankberater** entwickelt, das sowohl interne als auch externe Bankensysteme anbindet. Ziel war die **Modernisierung der bestehenden Lösung**, die **Migration von JSF zu React** sowie die **Integration in bestehende Legacy-Systeme**. Das Projekt wurde in einem **agilen Scrum-Umfeld mit mehreren Teams** umgesetzt.

Rolle / Funktion

Fullstack-Entwickler, Frontend-Consultant / Frontend, Backend

Methoden / Werkzeuge /Technologien

React, Material-UI, JavaEE, JSF, Primefaces, Spring, JBoss/Wildfly, ActiveMQ, SQLServer, Docker

Tätigkeiten

- **Migration von JSF zu React**, um die Anwendung zukunftssicher und benutzerfreundlicher zu gestalten.
- Entwicklung einer modernen Benutzeroberfläche mit **React & Material-UI** unter Berücksichtigung von UX- und Performance-Optimierung.
- Entwicklung und Wartung von **JavaEE- & Spring-basierten Backend-Services** zur Anbindung an interne und externe Bankensysteme.
- Integration des neuen CRM-Systems in bestehende **Legacy-Systeme**.
- Nutzung von **ActiveMQ** für asynchrone Kommunikation und effiziente Nachrichtenverarbeitung
- Technische Beratung und enge Zusammenarbeit mit **Fachexperten & mehreren Scrum-Teams** zur Definition der Anforderungen.
- Bewertung alternativer technischer Lösungen für eine performante und sichere Architektur.
- Nutzung von **Docker** zur Containerisierung der Anwendung und Unterstützung der Bereitstellung in verschiedenen Umgebungen.
- Umsetzung der Aufgaben im **Scrum-Team** und Koordination mit weiteren Teams für eine reibungslose Integration.
- Leitung eines Entwicklerteams für die Umsetzung der technischen Anforderungen.

Online Gaming – Glücksspiel/Live-Wetten

Branche / Kunde

Zeitraum

Online-Live- Wetten / Glücksspiel

04/2014 – 03/2017

Projekt

Ziel des Projekts war die **Entwicklung einer Online-Wettanwendung**, die sowohl **Live-Wetten mit Echtzeit-Streaming** als auch **Prerecorded-Events (vorgefertigte Wettmöglichkeiten mit aufgezeichneten Inhalten)** unterstützt. Die Plattform wurde für mehrere Wettanbieter integriert und zusätzlich um eine **JavaFX-Anwendung für Wettbüros** erweitert, die Kassensysteme, Terminals und einen Streaming-Client umfasst. Zudem mussten **länderspezifische Rechts- und Steuerregelungen** berücksichtigt werden.

Rolle / Funktion

Fullstack-Entwickler / Frontend, Backend, Betrieb /Teamlead

Methoden / Werkzeuge /Technologien

JavaEE, JSF, Primefaces, Typescript, Spring, MySQL, ActiveMQ, JavaFX, KnockoutJs, JSP

Tätigkeiten

- ⊞ Entwicklung der **Online-Wettplattform mit JavaEE, JSP & Javascript** (KnockoutJS) für Web-basierte Wettabgaben.
- ⊞ Implementierung von **Spring & JavaEE-basierten Backend-Services für Live- und Prerecorded-Wettangebote**.
- ⊞ Anbindung an **Streaming-Dienste für Live-Sportübertragungen** sowie Integration von Prerecorded-Content für simulierte Wettmöglichkeiten
- ⊞ Entwicklung eines dynamischen Stylesystems, um verschiedene Marken mit individuellen Anforderungen zu unterstützen.
- ⊞ Synchronisation und Anpassung der **Live- und Prerecorded-Wetten** mit externen Wettanbietern.
- ⊞ Entwicklung einer **Kassier-, Terminal- und Streaming-Software** für Wettbüros
- ⊞ Integration von Live- und Prerecorded-Streaming zur Anzeige auf **Terminals in Wettbüros**.
- ⊞ Umsetzung von **länderspezifischen Rechtsgrundlagen & Steuergesetzen**, um die Plattform in verschiedenen Ländern nutzbar zu machen.
- ⊞ Verantwortung für den **stabilen Betrieb** der Plattform, inklusive Monitoring und Fehleranalyse.
- ⊞ **Leitung** eines Entwicklerteams für die Umsetzung der technischen Anforderungen.